

	음		화		수		목		금	
	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
1	프로그래밍 논리  한기준	애니메이션 게임  이건익	2D그래픽  김건엽	앱개발 프로젝트  안익수	영상편집 활용  한기준	멀티미디어 프로젝트 (캡스)  안종훈	인터페이스 디자인  김건엽	멀티미디어 실무사례  안익수		
2										
3										
4										
5	애니메이션 활용  이건익	편집디자인  김건엽	앱제작활용  안익수	3D 애니메이션  안종훈	멀티미디어 데이터베이 스  안익수	프리젠테이 션실습  이해청	콘텐츠 제작론  이해청	영상효과 활용  성현철		
6										
7										
8										
9										

프로그래밍논리	203	한기준		프리젠테이션실습	203	이해청
앱제작활용	312	안익수		앱개발프로젝트	312	안익수
멀티미디어데이터베이스	203	안익수		멀티미디어실무사례	203	안익수
영상편집활용	312	한기준		영상효과활용	312	성현철
애니메이션활용	203	이건익		애니메이션게임	203	이건익
인터페이스디자인	312	김건엽		편집디자인	312	김건엽
2D그래픽 ★	203	김건엽		3D애니메이션	312	안종훈
콘텐츠제작론	330	이해청		멀티미디어프로젝트 (캡스톤디자인)	312	안종훈